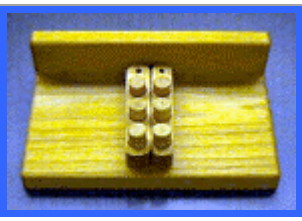
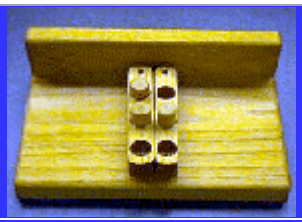
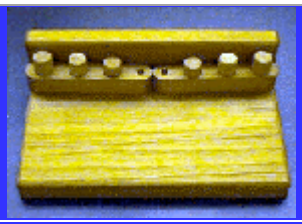
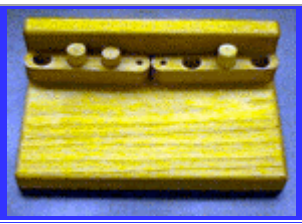
# Apprendre le braille quand on est voyant

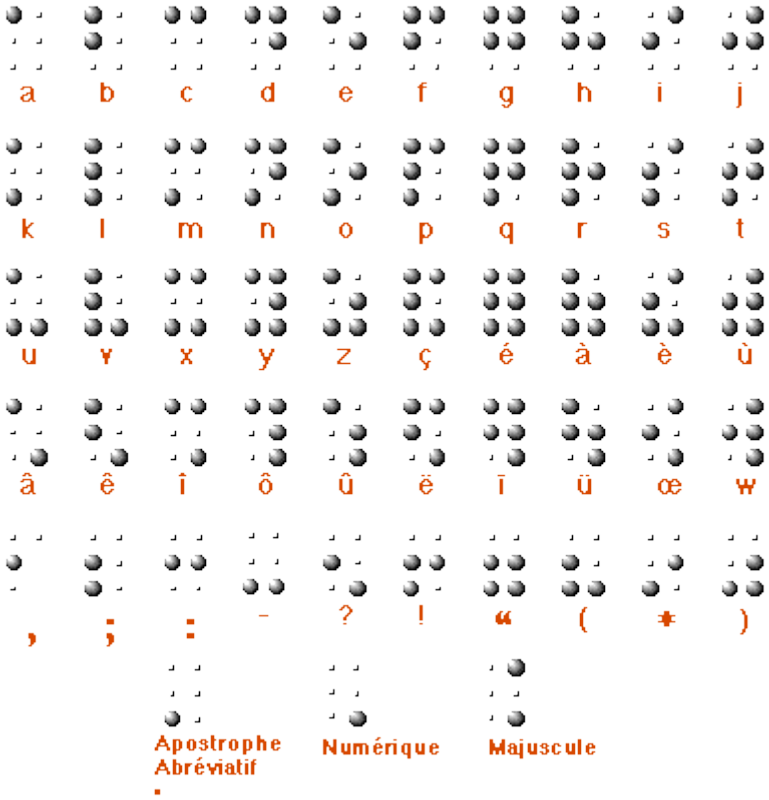
Moyens mémotechniques de lecture et écriture à la Perkins

Dans une cellule de braille, les points sont situés dans deux colonnes verticales de trois points chacune, alors que les touches sur la Perkins sont situées dans une longue rangée horizontale. Une cellule mobile peut aider à expliquer le rapport entre les deux orientations.

### Cellule mobile

<table>
<tr><td>  </td><td>  </td></tr>
<tr><td>Une pleine cellule en position de cellules</td><td>Un symbole en position de cellules</td></tr>
<tr><td>  </td><td>  </td></tr>
<tr><td>Une pleine cellule en position de clavier</td><td>Un symbole en position de clavier</td></tr>
</table>

### Alphabet braille



Dans ce shéma :

- La deuxième ligne est comme la première, avec le point 3 en plus
- La troisième ligne est comme la première, avec les points 3 et 6 en plus
- La quatrième ligne est comme la première avec le point 6 en plus

NB : le w n'est pas à sa place dans l'alphabet

**Apprentissage**

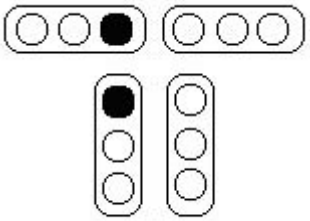
En réalité, les 6 doigts doivent reposer doucement sur les six touches mais, pour une meilleure compréhension, les images montrent seulement les doigts qui sont nécessaires pour la lettre spécifique.

**De A à J, on utilise que les points 1245, seuls travaillent les index et les majeurs**

**A**

*point 1*

- Astuce mnémotechnique : 1ère lettre de l'alphabet, 1er point braille.

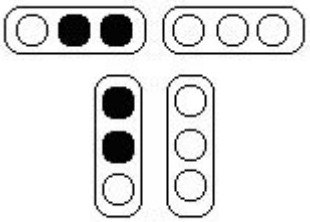


**B**

*points 12*

Enfoncer les deux touches simultanément.

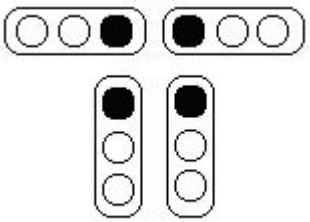
- Astuce mnémotechnique : 2ème lettre de l'alphabet, 2 premiers points braille : points 1 et 2. Le **b** va en haut et en bas comme un **b**allon qui rebondit.



**C**

*points 14*

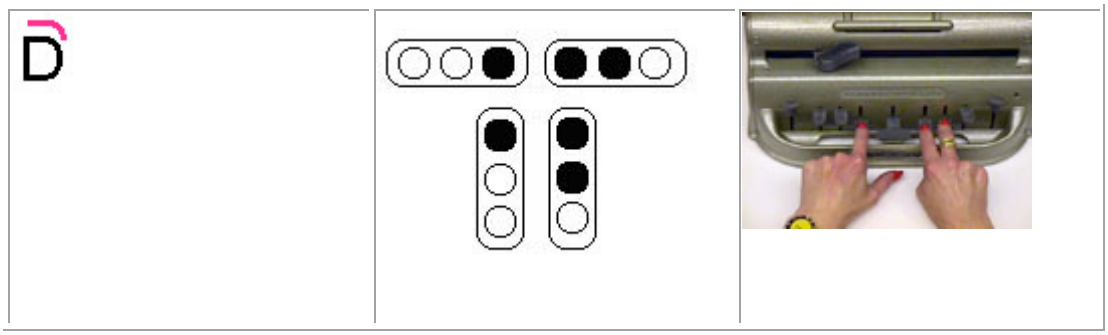
- Astuce mnémotechnique : le **c** est constitué des 2 points **c**harnière de la **c**ellule.



**D**

*points 14*

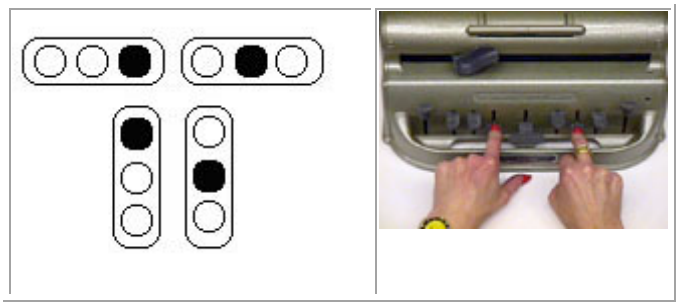
- Astuce mnémotechnique : le **d** forme le coin supérieur (le premier que l'on trace) d'un D majuscule



**E**

*points 15*

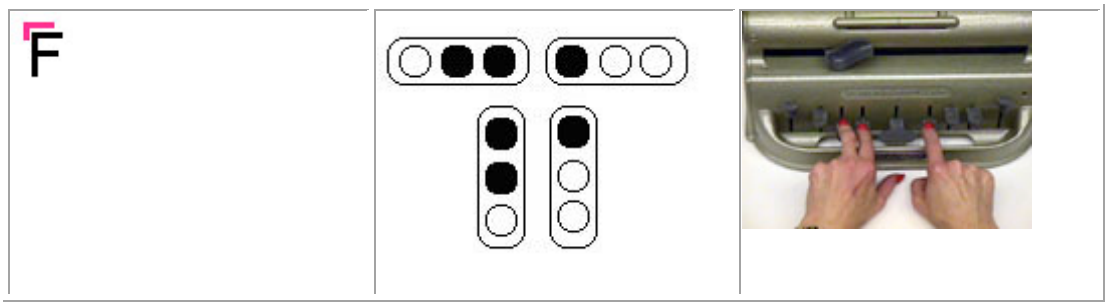
- Astuce mnémotechnique : le **e** « euh… » hésite trop longtemps, il dégringole. Le **e** se dirige vers l'**e**st. Avec le **e** « euh… », on ne trouve plus ses mots parce qu'on a bu trop de Pastis 51 : points 1 et 5.



**F**

*points 124*

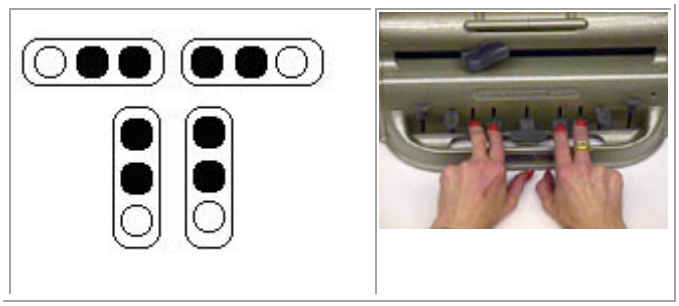
- Astuce mnémotechnique : le **f** forme le coin supérieur (celui que l'on trace en premier) d'un f majuscule. Le **f** de fortune, que l'on gagne en jouant au 421 : points 1,2 et 4.



**G**

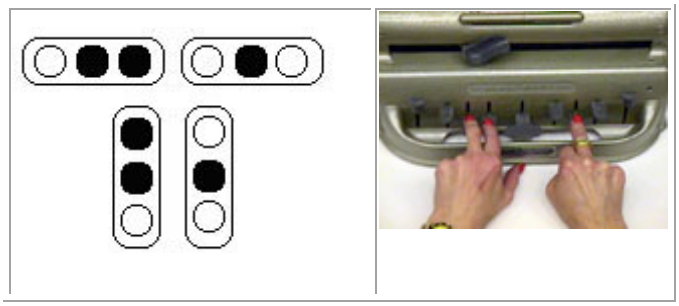
*points 1245*

- Astuce mnémotechnique : le **g** de geôlier forme un carré sur le haut de la cellule, comme un œilleton en haut de la porte d'un prisonnier.



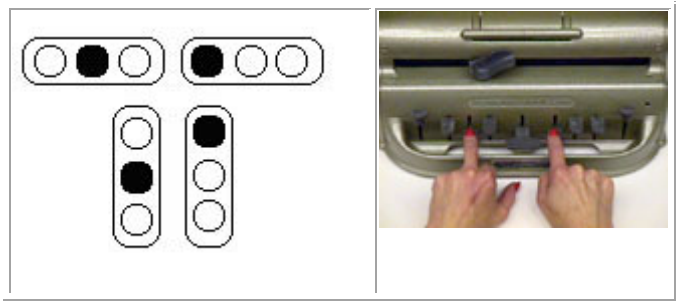
**H**
*points 125*

- Astuce mnémotechnique : **?**



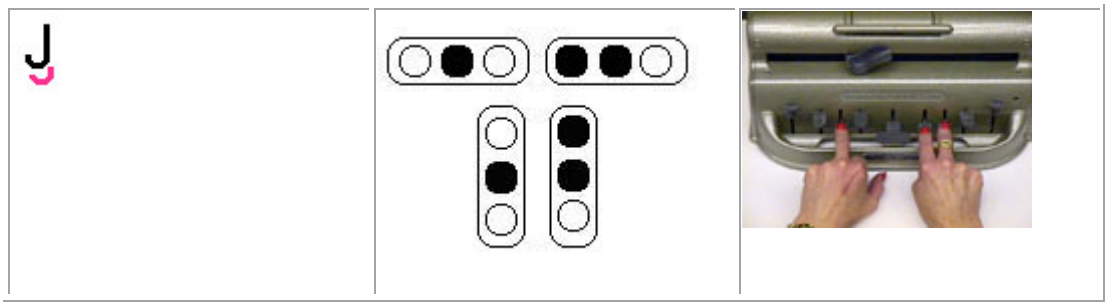
**I**
*points 24*

- Astuce mnémotechnique : le **i** est le contraire du **e,** il monte, c'est positif, on sourit «iiii», **i** comme Icare : ça monte dans le ciel.



**J**
*points 245*

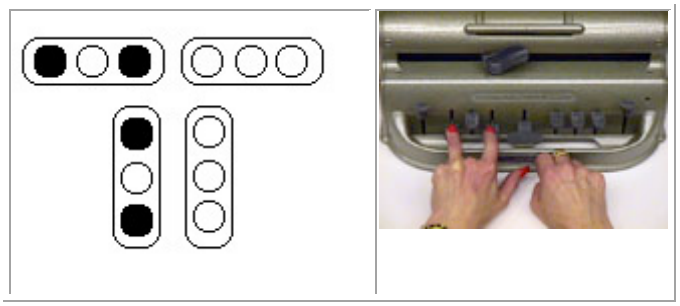
- Astuce mnémotechnique : le **j** ressemble à une miniature de J majuscule



**De K à T, on reprend les lettres de A à J en y ajoutant le point 3, l'annulaire gauche travaille toujours, l'annulaire droit jamais**

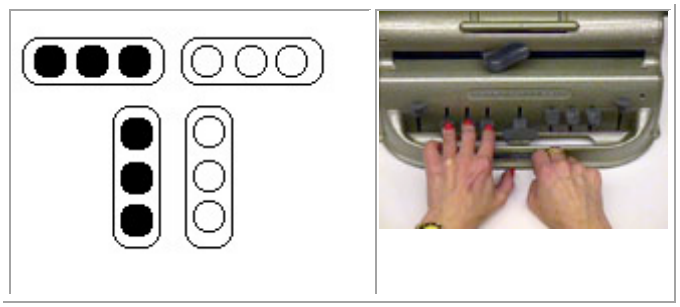
**K**
*points 13 (a + 3)*

- Astuce mnémotechnique : en **k** (cas) de malheur, chiffre 13 porte malheur : points 1 et 3



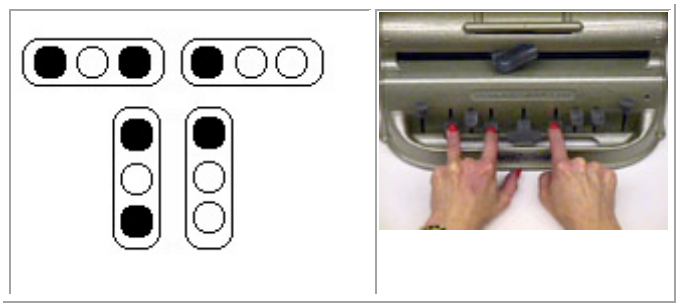
**L**
*points 123 (b + 3)*

- Astuce mnémotechnique : le **l** forme une **l**igne (à gauche puisqu'il y a toujours le point 3 dans cette série), il ressemble à un **l** minuscule.



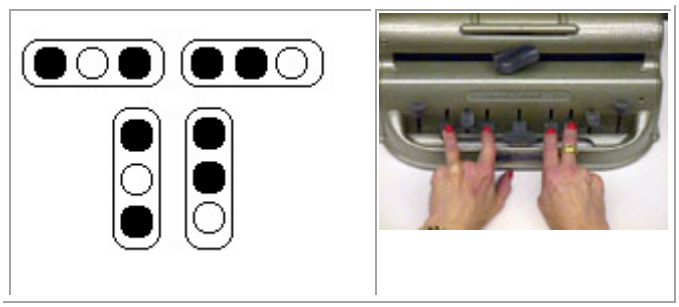
**M**
*points 134 (c + 3)*

- Astuce mnémotechnique : le **m** est sapé comme un **m**ilor, sur son 31 et tiré à 4 épingles : points 1, 3 et 4.



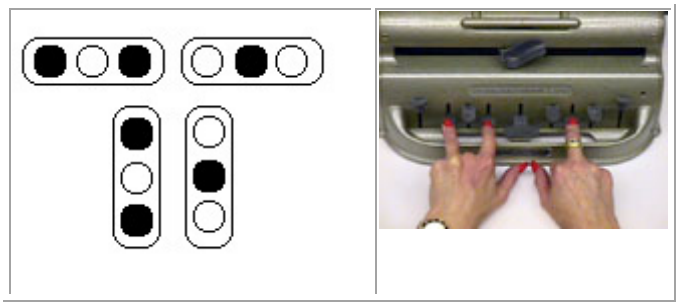
**N**
*points 1345 (d + 3)*

- Astuce mnémotechnique : le **n** **n**e se décide pas, il ressemble à un point d'interrogation.



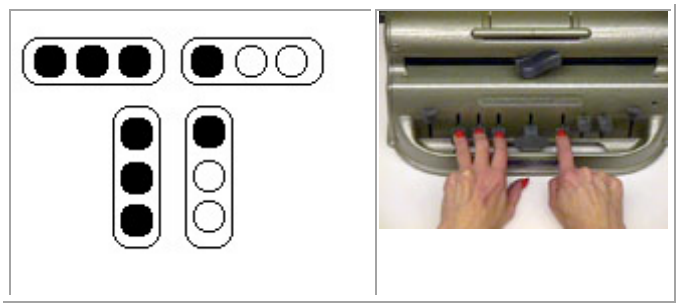
**O**
*points 1, 3 et 5 (e + 3)*

- Astuce mnémotechnique : l'**o** (l'eau) mouille, sortez les impairs (impers) : points 1,3 et 5.



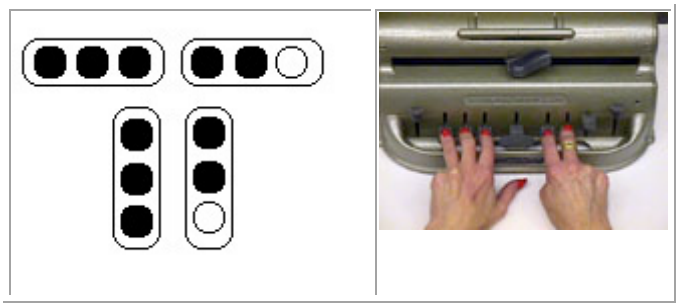
**P**
*points 1234 (f +3)*

- Astuce mnémotechnique : le **p** forme la lettre grecque **Γ**, gamma, **p**oudre **p**our **p**ropreté.



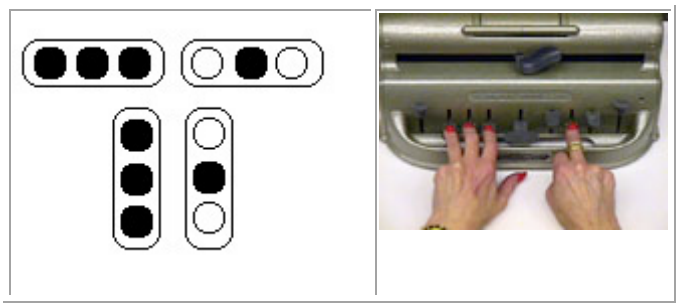
**Q**
*points 12345 (g + 3)*

- Astuce mnémotechnique : le **q** comporte tous les points sauf celui de la **q**ueue (le dernier, le 6). Le **q** ressemble à un P majuscule : le q (cul) fait un p (pet)



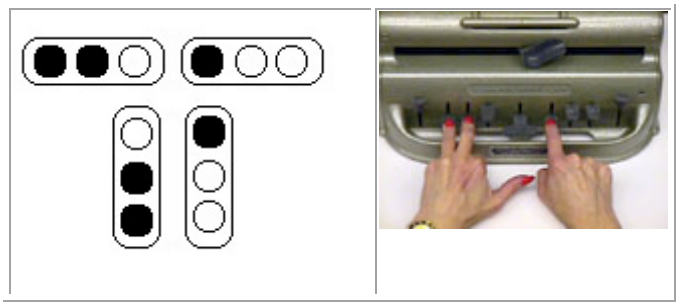
**R**
*point 1235 (h + 3)*

- Astuce mnémotechnique : le **r** pointe vers la droite, vers le **R**hin, le **R**hône…



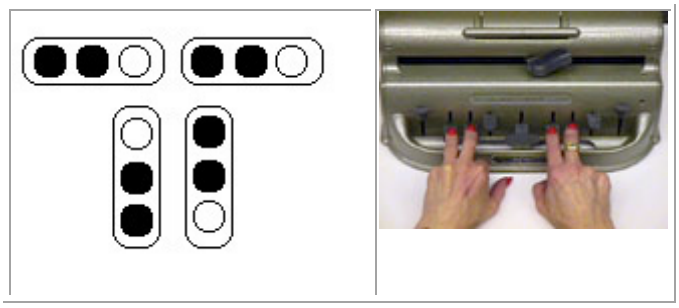
**S**
*points 234 (l + 3)*

- Astuce mnémotechnique : **?**



**T**
*points 2345 (j + 3)*

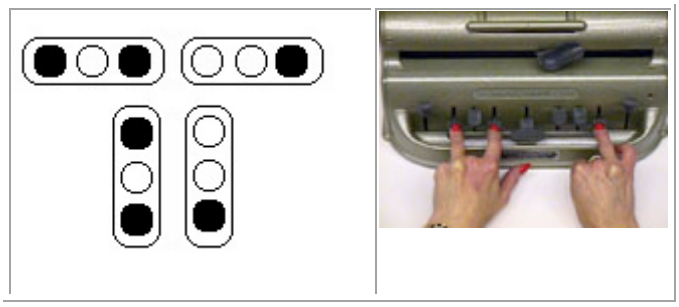
- Astuce mnémotechnique : le **t** est amputé de la tête et des pieds : ni point 1, ni point 6



**On laisse le W (exception) pour la fin et, de U à Z, on reprend les lettres de A à J en y ajoutant les point 3 et 6, les 2 annulaires sont toujours au travail.**

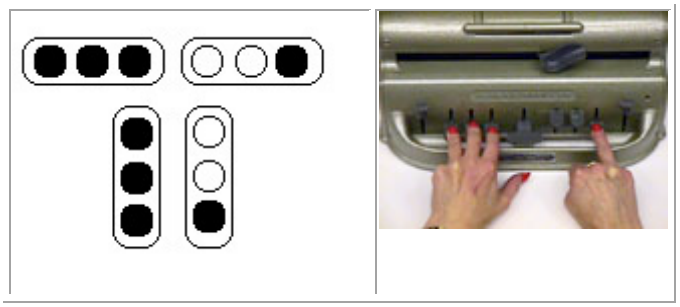
**U**
*points 136 (a + 36)*

- Astuce mnémotechnique : **?**



**V**
*points 1236 (b + 36)*

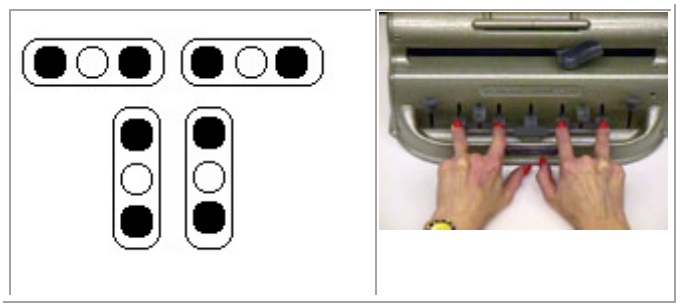
- Astuce mnémotechnique : le **v** est un L majuscule ; pour arri**ver** à **v**oler, il faut une grande **aile (L)**



**X**

*points 1346 (c + 36)*

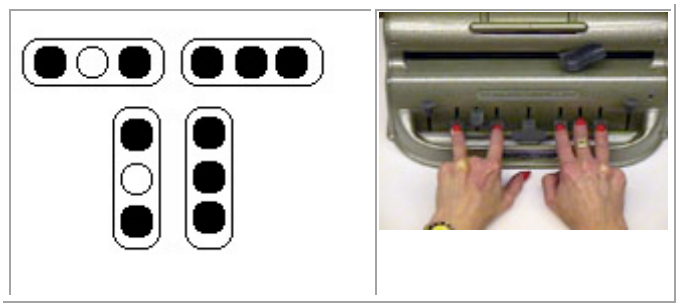
- Astuce mnémotechnique : le **x** est e**x**trémiste **x**énophobe, il n'aime pas ceux qui ne sont pas du coin (le x est formé des 4 points-coins de la cellule).



**Y**

*points 13456 (d + 36)*

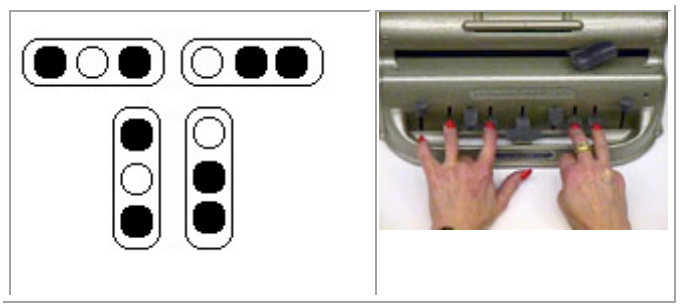
- Astuce mnémotechnique : le **y** adore tellement le **y**ahourt qu'il le mange en moins de 2 : pas de point 2



**Z**

*points 1356 (e +36)*

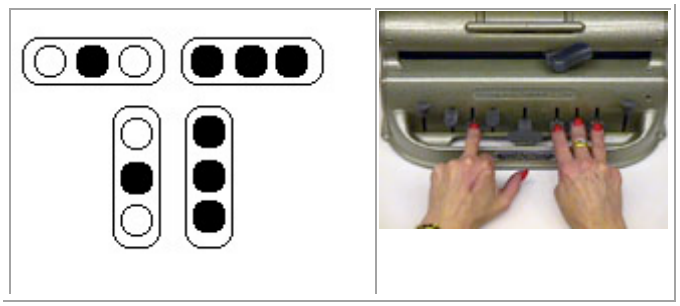
- Astuce mnémotechnique : **Z**orro va vite, il arrive en moins de 24 h : tous les points moins le 2 et le 4.



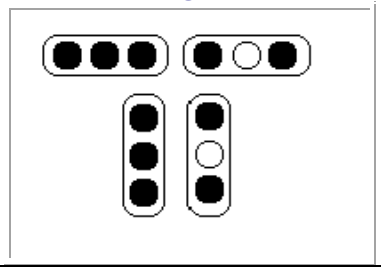
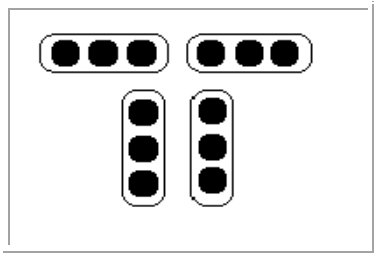
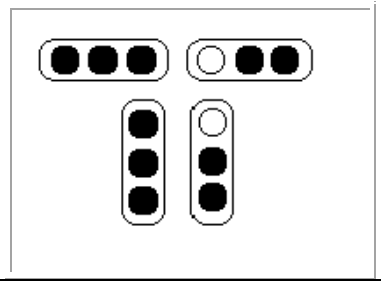
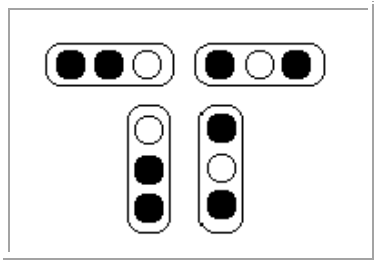
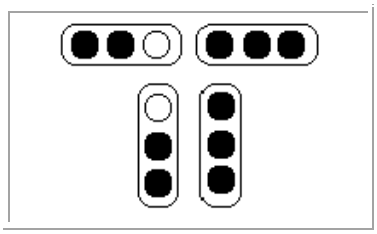
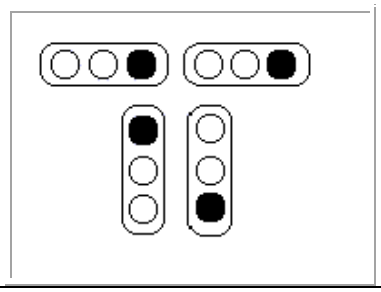
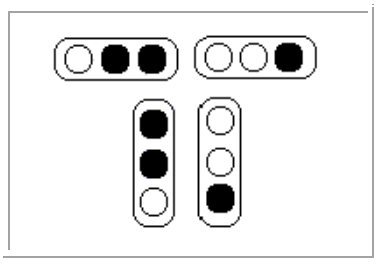
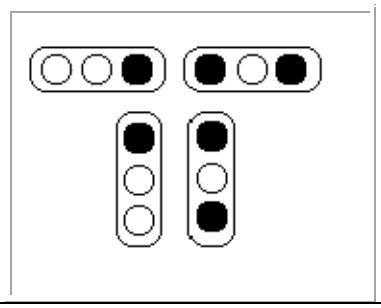
**w**

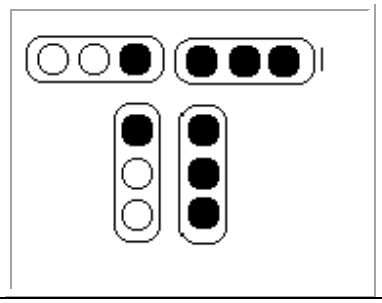
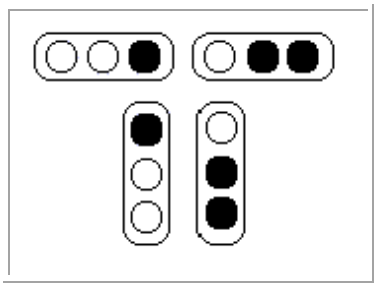
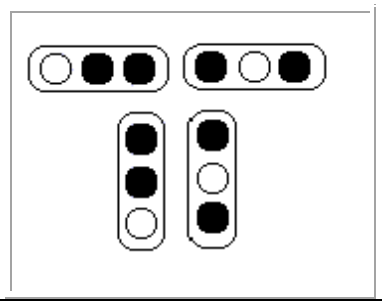
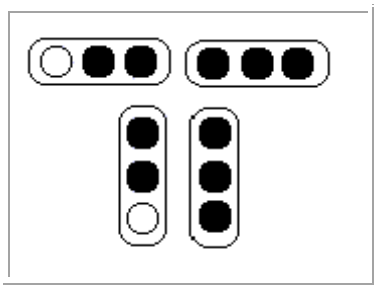
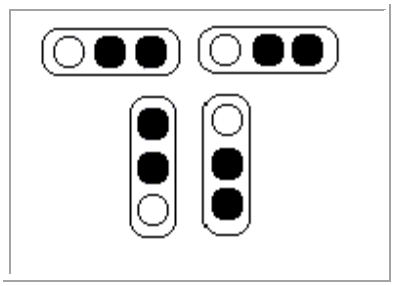
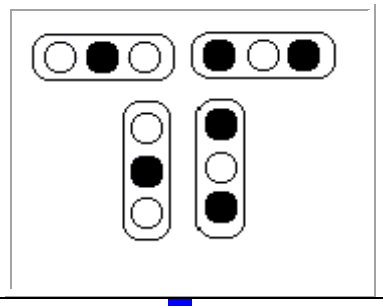
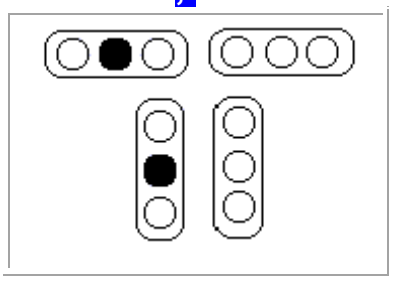
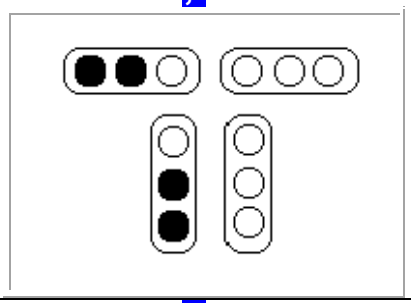
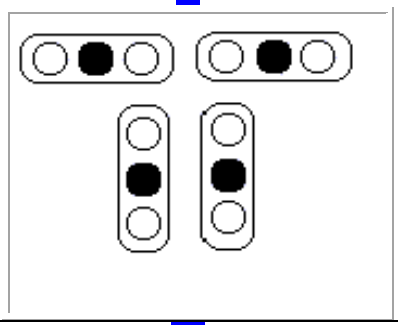
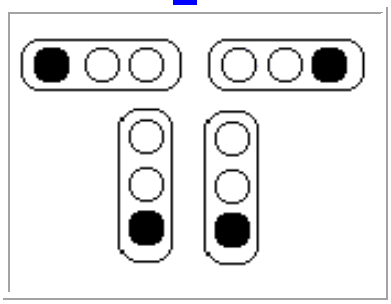
*points 2456 (j + 6)*

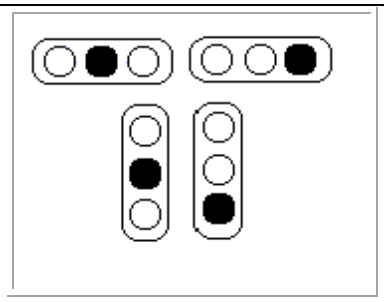
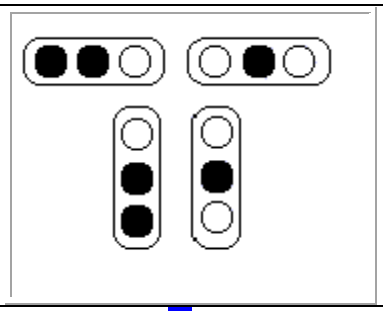
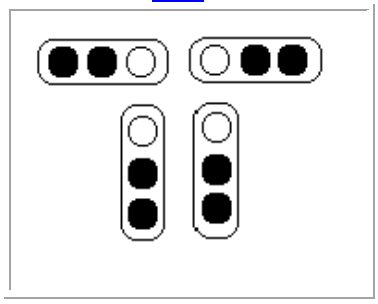
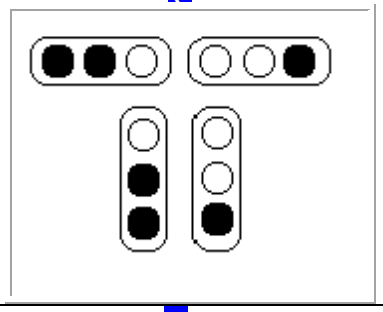
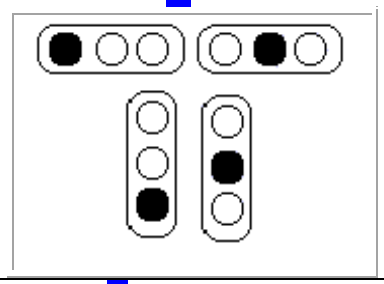
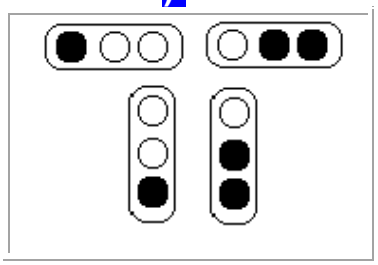
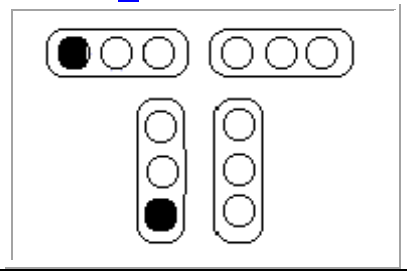
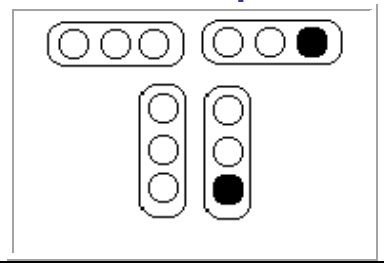
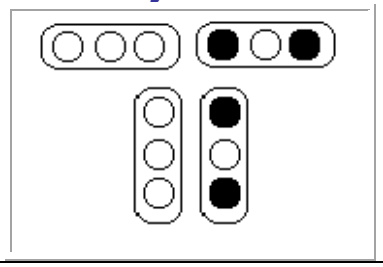
- Astuce mnémotechnique : le **w** pointe vers le far **w**est



**Les autres lettres et signes**

| | |
|---|---|
| **Ç**  | **é**  |
| **à**  | **è**  |
| **ù**  | **â**  |
| **ê**  | **î**  |

| | |
|---|---|
| ô  | û  |
| ë  | ï  |
| ü  | oe  |
| ,  | ;  |
| :  | -  |
| ? | ! |

| | |
|---|---|
|  |  |
| «»  | (  |
| *  | )  |
| ‘ +, abréviatif  | |
| **Numérique**  | **Majuscule**  |